

Cargos Permanentes de Patrulla

Guía de Patrulla: Elegido por la patrulla, su principal función es organizar y conducir a la patrulla, Dura 1 año en el cargo y puede ser reelecto por un periodo mas.

Subguía de Patrulla: Elegido por el Guía de patrulla, colabora en la organización y conducción de la patrulla, dura en el cargo hasta que el Guía de Patrulla lo decida.

Guardián del Tesoro: Mantiene un libro de finanzas con los ingresos y gastos, prepara y se encarga de las campañas financieras. Es el responsable de los bienes de patrulla (carpas, ollas, etc) y realiza cobranzas.

Guardián de los Secretos: Escribe el Tally, guarda y cuida los recuerdos de la patrulla y toma nota de los acuerdos en los Consejos de Patrulla.

Guardián de la Naturaleza: Es el Responsable de proponer y realizar las actividades de Conservación de la naturaleza, es el especialista en Técnicas de Campismo e impulsa el respeto por la naturaleza.

Guardián de la Aventura : Presenta nuevas actividades para realizar con la patrulla y es el encargado de realizar juegos.

Guardián de la Leyenda: Es el encargado de la expresión, aporta ideas para fogones, veladas y representaciones. Y organiza las danzas, aplausos, sketch y cantos del fogón.

Guardián de la Salud: Conoce de primeros auxilios y nutrición, es responsable de mantener el botiquín de patrulla, prepara Talleres de primeros auxilios y colabora en la confección de los menú de campamento.

Cargos de Acción

Los cargos de acción son utilizados para cumplir una función específica durante una aventura que realicemos con la tropa o la patrulla, generalmente en campamento es donde mas los usamos, algunos ejemplos son: cocinero, aguatero, leñador, mensajero, etc.